

SPIS TREŚCI

1. MENEDŻER OBIEKTÓW	7
2. TNIJ, USUWAJ, WYMAZUJ	31
2.1. Nóż	31
2.2. Usuwanie segmentów wirtualnych	37
2.3. Gumka	40
3. KADRUJ	43
3.1. Kadrowanie	43
3.2. Szybkie kadrowanie	47
4. ZRÓB ZAPROSZENIE	57
4.1. Rozmiar	58
4.2. Motyw	60
4.3. Okładka	64
4.4. Środek	69
4.5. Tekst	71
5. POLEĆ SOBIE W KULKI	74
6. TRZY WYMIARY	83
6.1. Rodzaj głębi	83
6.2. Kolor głębi	92
6.3. Wypełnienie dwukolorowe	98
7. PĘDZEL UŻYTKOWNIKA	102
8. WZOREK UŻYTKOWNIKA	109
9. GŁĘBIA I FAKTURA	120
10. RYSUJ I KSZTAŁTUJ	126
10.1. Zwierzak	126
10.2. Otoczenie	133
10.3. Akcesoria	138

11. BĄDŹ KREATYWNY	144
12. GRAFFITI	151
13. WYKAŹ SIĘ	158
14. BŁYŚNIJ PRZED RODZICAMI	172
14.1. Rozmiar i spady	172
14.1.1. Wzorce	173
14.1.2. Ustawienia odręczne	176
14.2. Projekt	178
14.3. Eksport	182
15. WODA I SZKŁO	188
15.1. Woda	188
15.2. Szkło	194
15.3. Połącz wszystko	196
16. AKWARELE	201
16.1. Środki artystyczne i przezroczystość	201
16.2. Metamorfoza	207
SKOROWIDZ	213